

Critère C

2^e et 3^e partie

(Démonstration des compétences + création de la solution)

Réalisation d'un didacticiel sous la forme d'un jeu SCRATCH

Labyrinthe ou autres(Dessin + gestion des côtés)	/10
Déplacement du personnage par les flèches.....	/4
Animation du personnage selon les flèches	/4
Dialogue et consignes de départ + réutilisation des réponses.....	/5
10 objets à récupérer.....	/10
Animation de 2 objets à récupérer	/4
2 objets à éviter(conséquences)	/4
Bouton « arrivée » (validation /sans validation).....	/4
10 pages « théorie » (pertinence du texte, images et originalité)	/20
1 page questionnaire	/3
10 questions	/10
Validation des réponses.....	/10
Cumulation des points	/5
Message de fin.....	/2
Réinitialisation pour recommencer.....	/5

Total : /100

Note : La première partie du critère C est le plan, alors que la quatrième est le journal de bord